# Atividade Fundamentos de Engenharia de Software

1 – Engenheiro de software é quem usa do seu conhecimento profundo sobre as linguagens e técnicas de programação para criar programas e aplicações que executam ações específicas.

1. – Posições disponíveis no Linkedin:

A ) Engenheiro de Software Java Jr.

1. Java - Unix e Linux - REST e JSON - protocolos de comunicação TCP e UDP - bancos NoSQL
2. São Paulo e Região Remota
3. ---------------
4. Experiência com desenvolvimento de arquitetura distribuída - Spring Boot - TDD e BDD - refactoring de código - Node.js - testes unitários - Scrum, Lean ou Kanban - New relic

B ) Engenheiro(a) de Software (C#) - IT Electronic Trading

1. aplicações (client-server) em C# e/ou Java - Protocolo FIX
2. São Paulo
3. --------------
4. bancos de dados NoSQL - integrações API Rest – Git - sistemas assíncronos - Conhecimento de mercado financeiro

C ) Engenheiro de Software PHP, Laravel e Vue

1. PHP – Laravel – Vue – React – Angular
2. Curitiba
3. --------------
4. Formação em curso superior da área de computação ou equivalente - Docker e Kubernetes - metodologias ágeis de desenvolvimento - cloud providers, preferencialmente Azure - desenvolvimento de produtos internacionais